

Golive - Techniques avancées

Optimisation de la production

La fenêtre de site.

Synchroniser.

Feuilles de style Modèles

Composants.

SmartObjects (intégration de fichiers Photoshop, Illustrator, LiveMotion)

Calque/Tableau

Travail à partir d'un modèle.

Optimisation de la page html.

Comportements Javascripts et DHTML

Basique.

Calques.

Afficher masquer déplacement libre.

Animation de calque.

Objets multimédia.

Ajout de comportements.

Rechercher/remplacer

Nettoyage de site.

Enregistrement de Queries.

Intégration d'une feuille de style.

Intégration d'une barre de navigation.

Travail sur serveur WebDav

Environnement de travail.

La fenêtre de site.

Conception de l'arborescence et de la navigation.

Préparation et gestion de la charte graphique (couleurs, polices, liens externes).

Mise en page

La grille de mise en page.

Les tableaux.

Les boîtes flottantes.

Enrichissement caractères/paragraphes.

Styles CSS.

Frameset (stratégie et mode d'emploi).

Médias externes

Images bitmap.

Plug-ins (Flash, Quicktime, Real).

Editeur Quicktime (pistes href, swf, effets...).

Interactivité

Liens URL, ancres et mailtoImage zones référencées (imagemap).

Formulaire (création et traitement).

Comportements Javascript (actions).

Animations de calques et actions associées.

Flux de production

Composants et modèles.

SmartObjects.

Vérification et nettoyage du site.

Gestion globale des liens.

Rechercher/remplacer.

Mise en ligne par transfert FTP.

Mise à jour du site et synchronisation des fichiers.

Durée : 2 jours
MacOS/Windows

Pré-requis

Notions de mise en page, du traitement de l'image bitmap et de la navigation Web.

Objectifs

Vous maîtrisez les fonctions de base de Golive et avez déjà réalisé des sites. Vous souhaitez améliorer votre utilisation de Golive en approfondissant les outils de production avancées

Horaires

Du Lundi au Vendredi
de 9h00 à 12h45 et
de 13h45 à 18h00

Matériel

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

Suivi du stage

Assistance par email après le stage