

# Illustrator - Cartographie

## **Les sources d'information**

Utilisation d'un modèle numérique  
L'import de fichiers d'autres applications (dxf - dwg)  
Navigation dans un document de grande taille

## **La réalisation d'une carte vectorielle**

Les différents types de cartes (2D-3D-plan de ville, plan de réseau)

Techniques de tracé (plume - crayon)

Organisation du travail sur calques (couches topographiques)

## **Enrichissement graphique d'une carte**

Traitement et mise en valeur des couches (relief - hydro - routes)

## **Utilisation des nouveaux outils pour l'optimisation de la production**

Création et utilisation de symboles

Création et utilisation des styles

Automatisation du travail avec les scripts

## **Impression et diffusion**

Imprimer des documents de grande taille

Diffuser sur le web

Durée : 2 jours  
MacOS/Windows

## **Pré-requis**

Connaissance et maîtrise des outils de base d'Illustrator.

## **Objectifs**

Permettre aux géographes ou infographistes de maîtriser la création de cartes vectorielles

## **Horaires**

Du Lundi au Vendredi  
de 9h00 à 12h45 et  
de 13h45 à 18h00

## **Matériel**

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

## **Suivi du stage**

Assistance par email après le stage