

Dreamweaver - Applications dynamiques ColdFusion

Introduction aux technologies client/serveur.

Théorie client/serveur : le protocole HTTP.

Qu'est qu'un middleware ?

Les différents middlewares : ASP, PHP, JSP, ColdFusion.

Les principales bases de données relationnelles : fichiers partagés et client/serveur.

Configurations serveur envisageables.

Les bases de données.

Structure : tables et principe relationnel.

Les différents types de données.

Performances et cohérence : utilisation de clés et indexes.

Le langage SQL : un langage de requêtes.

Récupération de données : les requêtes SELECT.

Filtres et tris.

Les requêtes de sélection complexes : jointures et sous-requêtes.

Insertion, modification et suppression de données avec SQL.

Introduction aux objets avancés de BDD : vues et procédures stockées.

Les fondamentaux CFML.

Les langages de script : généralités et spécificités serveur.

Spécificités du CFML par rapport aux autres langages de script.

Règles et conventions syntaxiques.

Variables et types de données.

Instructions conditionnelles et itérations.

Les connections aux bases de données avec JDBC et ODBC.

Le maintien des états : Session, Application, variables client et cookies.

Conventions syntaxiques.

Environnement de programmation de Dreamweaver.

Dreamweaver pour la production client/serveur.

Définition d'un modèle de site : choix du serveur d'évaluation.

Méthodes de travail : en local ou distant.

Prise en main de l'interface.

Palettes spécifiques à la production client/serveur.

Connexion à une base de données.

Création de pages web à contenus dynamiques.

Récupération de données : les jeux d'enregistrements (Recordset).

Insertion de données dynamiques dans la page.

Paramètres d'URL et filtres.

Création de jeux d'enregistrement en mode Avancé.

Navigation au travers d'un jeu d'enregistrement paginé.

Création d'une interface liste/détails.

Utilisation de la prévisualisation (Live Data).

Interfaces web de modification de données.

Les formulaires : méthodes GET et POST.

Création de formulaires d'insertion et de modification de données.

Méthodes de contrôle de la saisie utilisateur.

Interface de suppression d'enregistrements.

Authentification utilisateur (restrictions d'accès).

Création de commandes complexes de bases de données.

Outils de flux de production.

Utilisation des objets d'application génériques et spécifiques.

Création de comportements serveur personnalisés.

Création de bibliothèques de code : les Snippets.

Durée : 5 jours
MacOS/Windows

Pré-requis

Bonne connaissance de l'environnement Web, du code HTML. L'utilisation régulière de Dreamweaver est souhaitable.

Objectifs

Vous êtes webmaster, développeur logiciel, et désirez réaliser des applications web dynamiques, connectées à des bases de données.

Horaires

Du Lundi au Vendredi
de 9h00 à 12h45 et
de 13h45 à 18h00

Matériel

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

Suivi du stage

Assistance par email après le stage

Enrichissement de la bibliothèque de balises.

