

# Flash - Prise en main Vidéo

## **Introduction au logiciel**

Interface de Flash

Le player Flash

## **Insérer et contrôler une vidéo dans un SWF**

Détecter la version de plug-in

Utiliser le composant FLVPlayback

Personnaliser un skin

## **Synchroniser une vidéo**

Gérer les repères dans une vidéo

Ajouter des repères dans une vidéo

Détecter les repères dans une vidéo

## **Sous-titre une vidéo**

Utiliser l'événement

Ajout de repères

Temporisation de l'affichage

## **Synchroniser une vidéo avec l'affichage d'images**

Succession de vidéos dans la même occurrence

Synchroniser une vidéo

## **Rendre une séquence interactive**

Ajout de zones cliquables

## **Intégrer des effets dans une vidéo**

Afficher une vidéo au travers d'un masque

Animation de l'occurrence FLV Playback

## **Interface du logiciel**

Panneaux

Outils

## **Création de graphiques et de textes**

Outils de dessins

Outil texte

Couleurs

## **Animation**

Palette scénario

Principe et utilisation des images clés

Animation image par image

Animation par interpolation

Animation selon trajectoire

## **Création de symboles**

Symbole graphique

Symbole bouton

Bouton animé

Symbole clip

Utilisation des symboles

## **Préparer et encoder une vidéo au format FLV**

Les formats standards vidéo

Encoder une vidéo dans Flash

Importer la vidéo

Utiliser Flash Vidéo Encoder

Durée : 5 jours

MacOS/Windows

## **Pré-requis**

Connaissance de la mise en page HTML souhaitée.

## **Objectifs**

Ce stage vous permettra d'utiliser Flash comme player pour la vidéo sur Internet.

## **Horaires**

Du Lundi au Vendredi

de 9h00 à 12h45 et

de 13h45 à 18h00

## **Matériel**

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

## **Suivi du stage**

Assistance par email après le stage