

Flex - Techniques Avancées

Conception et design pattern

L'architecture MVC
Répartition des responsabilités au sein d'une application flex
Cycle de vie des données côté client
Les objets de valeur (pattern ValueObject)
Tour d'horizon des différents design

Frameworks

Pourquoi utiliser un framework
Tour d'horizon des framework existants, AS Foundry,
Caingorm, PureMVC

Communication flex/serveur

Les solutions serveur liées à flex, LCDS, AMFPHP, BlazeDS ...
Le format AMF et la sérialisation
Configuration du service-config.xml, les channels et les destinations
La connexion aux services distants, l'utilisation des RemoteObjects
La récupération et le traitement d'objet complexe
Upload de fichier

Compilation et déploiement

Les arguments du compilateur
Les RSL
Les librairies externes, les dépendances
Les tests unitaires avec flexunit
Gestion de la documentation (ASDoc)
Intégration continue avec Maven

Conception de composant avancée

Architecture des composants
Cycle de vie, layout, rendering
Responsabilité des composants
Créer des composants réutilisables
Skinning des composants

En savoir plus

Composant de charting (graphique)
Composant de cartographie
L'internationalisation : les ressources bundle, création,
compilation

Durée : 5 jours
Linux/MacOS/Windows

Pré-requis

Maîtrise d'Adobe Flex en production ou avoir assisté au cours de prise en main Flex en 5 jours.

Objectifs

Ce stage est destiné aux développeurs Flex souhaitant réaliser une application Flex et la connecter avec un serveur J2EE ou PHP

Horaires

Du Lundi au Vendredi
de 9h00 à 12h45 et
de 13h45 à 18h00

Matériel

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

Suivi du stage

Assistance par email après le stage