

Drupal - Développement

Création d'un module

Les outils du développeur : Firebug, module "devel".

Les fichiers nécessaires.

Créer un "hook".

Créer une page d'administration pour le module.

Enregistrer les réglages du module.

Le système de menu

Comment Drupal gère l'URL routing.

Comment faire correspondre une URL à une page.

Comment gérer le contrôle d'accès à une URL.

Utilisation de caractères "joker" dans les URLs.

Modifier les URLs déclarées par d'autres modules.

La base de données

Comprendre la couche d'abstraction BDD de Drupal.

Se connecter à la base et effectuer des requêtes.

La Schema API : qu'est-ce que c'est ? comment l'utiliser ?

Se connecter à plusieurs BDD depuis Drupal.

Les utilisateurs

L'objet \$user.

Introduction au hook_user().

Le processus de création de compte utilisateur.

Le processus de login.

Ajouter des champs à l'objet \$user.

Les noeuds

Qu'est-ce qu'un noeud ? (l'objet \$node)

Créer un "node module".

Créer un type de noeud avec CCK.

Contrôler l'accès aux noeuds.

Créer et sauvegarder des noeuds programmatiquement.

Intercepter les actions effectuées sur les noeuds

(hook_nodeapi).

Les formulaires

Créer ses propres formulaires programmatiquement (FormAPI).

Gérer la validation et la soumission d'un formulaire.

Changer la présentation d'un formulaire.

Modifier un formulaire généré par Drupal ou un autre module

sans toucher au code source de ce formulaire

(hook_form_alter).

Formulaires complexes : formulaires multipages, formulaires

AJAX...

Programmation avancée

Manipuler les fichiers programmatiquement.

Manipuler la taxonomie programmatiquement.

Comment Drupal gère le cache.

Comment Drupal gère les sessions.

Utiliser jQuery dans Drupal.

Durée : 3 jours

Linux/MacOS/Windows

Pré-requis

Bonne connaissance de Drupal, de PHP et des concepts de développement

Objectifs

Formation destinée aux développeurs Web souhaitant exploiter Drupal comme un framework de développement et pas uniquement comme un CMS.

Horaires

Du Lundi au Vendredi

de 9h00 à 12h45 et

de 13h45 à 18h00

Matériel

Par stagiaire : PC Windows ou Mac OS X

Suivi du stage

Assistance par email après le stage